Roulette Online PRO

กลยุทธ์รูเล็ตยอดนิยม

สรุปย่อ
สำหรับเดิมพัน 1 ต่อ 1

แปดระบบที่คุ้นเคย ไม่ใช่การจัดอันดับจากการวัดผล 1u คือเงินเดิมพันฐาน ใช้แดง/ดำ คี่/คู่ หรือ 1–18/19–36

ทุกกลยุทธ์ไม่เปลี่ยนความได้เปรียบของเจ้ามือ: ศูนย์เดี่ยวมาตรฐาน **2.70%** ศูนย์คู่ **5.26%**

สัญลักษณ์ **ช** ชนะ **พ** แพ้ 0 และ 00 แพ้ทั้งหมด ไม่มี La Partage

จุดกดดันของมาร์ติงเกล แพ้ 5 ครั้งเสีย 31u เงินเดิมพันถัดไปคือ 32u ต้องมีเงินทุนเริ่มต้น 63u จึงวางได้ ไม่มีการรับประกันว่าจะชนะ

การเดิมพันคงที่

เริ่ม	1u เสมอ
ชนะ	คงที่ 1u
แพ้	คงที่ 1u
รีเซ็ต	ใช้จุดหยุดเซสชันที่กำหนดไว้ล่วงหน้า
ความเสี่ยง	ไม่มีการชดเชยขาดทุนอัตโนมัติ

ตัวอย่าง **พชพ** · เงินเดิมพัน **[1, 1, 1]u** · สุทธิ **-1u**

มาร์ติงเกล

เริ่ม	เริ่มที่ 1u
ชนะ	กลับไปที่ 1u
แพ้	เพิ่มเงินเดิมพันเป็นสองเท่า
รีเซ็ต	หลังชนะทุกครั้ง
ความเสี่ยง	ลิมิตโต๊ะและเงินทุนอาจทำให้การชดเชยล้มเหลว

ตัวอย่าง **พพช** · เงินเดิมพัน **[1, 2, 4]u** · สุทธิ **+1u**

พาโรลี / มาร์ติงเกลย้อนกลับ

เริ่ม	เริ่มที่ 1u
ชนะ	เพิ่มเป็นสองเท่า 1u, 2u, 4u
แพ้	กลับไปที่ 1u
รีเซ็ต	หลังแพ้ครั้งใดก็ตามหรือชนะครั้งที่สาม
ความเสี่ยง	แพ้ก่อนหน้านั้นทำให้รอบจบที่ −1u

ตัวอย่าง **ชชช** · เงินเดิมพัน **[1, 2, 4]u** · สุทธิ **+7u**

ดาล็องแบร์

เริ่ม	เริ่มที่ 1u
ชนะ	ลด 1u ไม่ต่ำกว่า 1u
แพ้	เพิ่ม 1u
รีเซ็ต	ไม่มี
ความเสี่ยง	แพ้ติดต่อกันทำให้เงินเดิมพันเพิ่มขึ้นเรื่อย ๆ

ตัวอย่าง **พพชช** · เงินเดิมพัน **[1, 2, 3, 2]u** · สุทธิ **+2u**

ฟีโบนัชชี

เริ่ม	ใช้ 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u…
ชนะ	ถอยสองพจน์ไม่ต่ำกว่า 1u แรก
แพ้	เดินหน้าหนึ่งพจน์
รีเซ็ต	พจน์แรกคือขั้นต่ำ
ความเสี่ยง	ชนะครั้งเดียวอาจไม่ชดเชยที่เสีย

ตัวอย่าง **พพพช** · เงินเดิมพัน **[1, 1, 2, 3]u** · สุทธิ **-1u** · ถัดไป 1u

ลาบูแชร์

เริ่ม	แถว [1, 2, 3] เดิมพันผลรวมของหัวและท้าย (ถ้ามีตัวเดียวคือตัวนั้น)
ชนะ	ลบทั้งหัวและท้าย
แพ้	เติมเงินเดิมพันต่อท้าย
รีเซ็ต	เมื่อแถวว่าง
ความเสี่ยง	ขาดทุนทำให้แถวยาวขึ้น เงินเดิมพันไม่มีเพดาน

ตัวอย่าง **พชช** · เงินเดิมพัน **[4, 5, 5]u** · สุทธิ **+6u**

1-3-2-6

เริ่ม	เริ่มที่ 1u
ชนะ	ไป 3u, 2u แล้ว 6u
แพ้	กลับไปที่ 1u
รีเซ็ต	หลังชนะสี่ครั้ง
ความเสี่ยง	แพ้ช่วงท้ายอาจลบกำไร เป้าหมายไม่การันตี

ตัวอย่าง **ชชชช** · เงินเดิมพัน **[1, 3, 2, 6]u** · สุทธิ **+12u**
แพ้ช่วงท้าย ชชชพ · สุทธิ **0u**

ออสการ์ไกรนด์

เริ่ม	เป้าหมายรอบ +1u เริ่มที่ 1u
ชนะ	เพิ่ม 1u หากยังไม่ถึง ไม่เกินจำนวนที่ยังขาด
แพ้	เดิมพันเท่าเดิม
รีเซ็ต	เมื่อถึง +1u
ความเสี่ยง	รอบอาจยาวและทำให้เงินทุนหมด

ตัวอย่าง **พพพชชช** · เงินเดิมพัน **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** · สุทธิ **+1u**

ตั้งงบที่รับได้และเวลาหยุดก่อนเล่น ไม่ไล่ตามเงินที่เสีย
ไม่มีกลยุทธ์ใดรับประกันว่าจะชนะ